3 poin yang saya pelajari dari materi “Figma”

1. Figma adalah editor grafik vector dan alat prototyping yang menggunakan basis web. Dengan memiliki fitur offline untuk pengguna desktop.
2. Kelebihannya termasuk aplikasi yang mempunyai fitur free (hanya untuk dua pengguna dan 3 project saja per account), dapat berkolaborasi dengan team di dunia nyata, dapat mengimpor apk sketch file yang kita punya (namun tidak dapat export dari figma kearah sketch), dapat menghubungkan para developer yang bekerja secara terpisah, memiliki library untuk team yang bagus, dapat melakukan integrasi terhadap prototype yang kita buat.
3. Kekurangannya figma memerlukan terhubung ke koneksi internet untuk menjalankannya secara maksimal dikarena sangat memanfaatkan website sebagai platformnya. Cara lain apabila saat offline dapat melakukan penyimpanan secara lokal.